

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

# Licence Electronique, Energie Electrique, Automatique

Electronique, énergie électrique, automatique



Niveau d'études  
visé  
BAC +3



Composante  
UFR Sciences  
et Techniques

## Parcours proposés

- › Licence Electronique, Energie Electrique, Automatique, Informatique Industrielle, Systèmes Embarqués

## Présentation

## Infos pratiques

---

### Lieu(x)

 Saint-Étienne-du-Rouvray

---

### Campus

 Campus Sciences et Ingénierie

# Programme

Licence Electronique, Energie Electrique, Automatique, Informatique Industrielle, Systèmes Embarqués

Portail Informatique, Electronique, Energie Electrique, Automatique 1ère année

## Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Base de la programmation impérative	UE				6
Base de la programmation impérative	Matière				
UE2 Logique combinatoire et séquentielle	UE				6
Logique combinatoire et séquentielle	Matière				
UE3 Logique et structures algébriques	UE				6
Logique et structures algébriques	Matière				
UE4 Culture générale	UE				6
Anglais	Langue				
NTIC	Obligatoire				
Projet d'orientation professionnelle	Matière				
RSDD	Matière				
UE5 Unité d'Enseignement Personnalisée	UE				6
1 choix parmi	Choix				
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Choix UE				6
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Matière				
Activités sportives et motricité (SUAPS) MSA	Choix UE				6
Activités sportives et motricité (SUAPS) MSA	Matière				
Découverte de la musique à travers les âges - MSA	Choix UE				6
Découverte de la musique 1	Matière				
Découverte de la musique 2	Matière				
Découverte des civilisations et cultures étrangères - MSA	Choix UE				6
Culture et identités anglophones	Matière				
Découverte de la civilisation et culture all/esp/ita	Choix				
Découverte de la civilisation et culture allemande	Matière				
Découverte de la civilisation et culture espagnole	Matière				
Découverte de la civilisation et culture italienne	Matière				
Découvrir, vivre, comprendre une forme de pratique - MSA	Choix UE				6
Pratiques de performance et de bien-être	Matière				
Des molécules à la cellule - MSA	Choix UE				6

Des molécules à la cellule	Matière	
Histoire et méthodologie des sciences	Choix UE	6
Histoire et méthodologie des sciences	Matière	
Mythes, images et récits - MSA	Choix UE	6
Héros et héroïnes de l'Antiquité à nos jours	Matière	
Récits des origines et débuts de l'humanité	Matière	
Pratiques de l'espagnol oral et écrit - MSA	Choix UE	6
Phonétique et expression orale	Langue	
	Obligatoire	
Production et création littéraires	Langue	
	Obligatoire	

## Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Méthodologie de la programmation impérative	UE				6
Méthodologie de la programmation impérative	Matière				
UE2 Architecture des ordinateurs	UE				6
Architecture des ordinateurs	Matière				
UE3 Espaces vectoriels et applications	UE				6
Espaces vectoriels et applications	Matière				
UE4 Développement web et communication	UE				6
Anglais	Langue				
	Obligatoire				
Outils de développement web	Matière				
UE5 Outils d'analyse réelle	UE				6
1 Choix parmi :	Choix				
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Choix UE				6
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Matière				
Activités sportives et motricité (SUAPS) MSA	Choix UE				6
Activités sportives et motricité (SUAPS) MSA	Matière				
Outils d'analyse réelle	Choix UE				6
Outils d'analyse réelle	Matière				
Préparer séjour d'études et pro. ds contexte anglophone MSA	Choix UE				6
Prépa séjour études et professionnel anglo	Matière				
Préparer séjour d'études et pro. ds contexte hispanophone MSA	Choix UE				6
Prépa séjour études et professionnel hispano	Matière				
Devenir ambassadeur de l'inclusion MSA	Choix UE				6
Devenir ambassadeur de l'inclusion MSA	Matière				
Culture : Le Métier de spectateur MSA	Choix UE				6
Culture : Le Métier de spectateur	Matière				

## Licence Electronique, Energie Electrique, Automatique, Informatique Industrielle, Systèmes Embarqués 2ème année

### Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Bases de l'électronique analogique	UE				6
Bases de l'électronique analogique	Matière				
UE2 Logique programmable et systèmes numériques	UE				6
Logique programmable et systèmes numériques	Matière				
UE3 Système d'exploitation	UE				6
Programmation C	Matière				
Système d'exploitation	Matière				
UE5 Electrotechnique	UE				6
Electrotechnique	Matière				
UE4 Culture générale	UE	10h	20h	20h	6
Anglais	Langue				
Introduction à l'Industrie 4.0	Obligatoire Matière	10h		20h	

### Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Systèmes électroniques d'acquisition	UE				6
Acquisition de données	Matière				
Composants de l'électronique analogiques	Matière				
UE2 Processeurs numériques pour l'embarqué	UE				6
Processeurs numériques pour l'embarqué	Matière				
UE3 Outils pour le traitement du signal et des images	UE				6
Outils pour le traitement du signal et des images	Matière				
UE4 Culture générale	UE				6
Anglais	Langue				
Projet d'orientation professionnelle	Obligatoire Matière				
Techniques avancées de l'Industrie 4.0	Matière	10h	8h		
UE5 Introduction à la programmation orientée objet en java	UE				6
Introduction à la programmation orientée objet en java	Matière				

## Licence Electronique, Energie Electrique, Automatique, Informatique Industrielle, Systèmes Embarqués 3ème année

## Semestre 5

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Electronique analogique avancée	UE				6
Electronique analogique avancée	Matière				
UE2 Transmission et réseaux	UE				6
Transmission et réseaux	Matière				
UE3 Analyse des signaux et des images	UE				6
Analyse des signaux et des images	Matière				
UE4 Culture générale	UE				6
Anglais	Langue				
Mathématiques pour les sciences du numérique	Obligatoire				
Matière	Matière				
Projet d'orientation professionnelle	Matière				
UE5 Approfondissement de la POO en Java	UE				6
Approfondissement de la POO en Java	Matière				

## Semestre 6

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 BUS de communication	UE				6
BUS de communication	Matière				
UE2 Automatique	UE				6
Automatique	Matière				
UE3 Traitement avancé du signal et des images	UE				6
Traitement avancé du signal et des images	Matière				
UE4 Immersion professionnelle	UE				6
1 choix parmi 2	Choix				
Application des systèmes embarqués	Matière				
Stage en milieu professionnel	Stage				6
UE5 Base de données	UE				6
Base de données	Matière				