

UE 1.3 Computer Vision



Niveau d'étude
BAC +5



Composante
UFR Sciences
et Techniques

En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Ce cours permet de maîtriser l'usage des outils mathématiques et informatiques pour réaliser des applications de Vision par Ordinateur.

Objectifs

L'objectif de ce cours est de parcourir l'ensemble des outils mis en œuvre pour la réalisation d'application de CV, en allant des notions de géométrie (géométrie projective, transformations) jusqu'à la reconnaissance d'objets en passant par les techniques de traitement d'images permettant de détecter et de mettre en correspondance des primitives exploitées dans la plupart des applications de CV.

Pré-requis obligatoires

- Algèbre linéaire
 - Programmation (C, C++ ou Python)
-

Contrôle des connaissances

Contrôle continu

Compétences visées

- Connaître les outils mathématiques impliqués dans la CV
- Mobiliser les connaissances théoriques vues en cours pour la réalisation d'applications de CV
- Développer des applications de CV en utilisant la librairie la plus répandue en CV : OpenCV

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Computer Vision	Matière				