

# Architecture des Applications Mobiles



Niveau d'étude  
BAC +4



Composante  
UFR Sciences  
et Techniques

## En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

---

### Description

Étude des bonnes pratiques pour architecturer une application mobile, dans le cas d'Android avec le langage Kotlin : MVVM, injection, tests.

---

### Objectifs

recommandations officielles de bonne architecture (MVVM)

Savoir utiliser l'injection pour l'inversion des dépendances

Savoir créer des tests unitaires, d'intégration, et de bout en bout

---

### Pré-requis obligatoires

Programmation orientée objet (ex : Java).

---

### Contrôle des connaissances

Contrôle continu

## Infos pratiques

---

### Lieu(x)

› Saint-Étienne-du-Rouvray