

POO avancée



Niveau d'étude
BAC +3



Composante
UFR Sciences
et Techniques

En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

- programmation événementielle
- briques composables
- processus légers
- applications graphiques multitâches
- exploration des possibilités offertes par le langage choisi en rapport avec les thèmes du cours (par exemple pour Java : lambdas, streams, JavaBean, modèle de mémoire, threads, composants graphiques complexes (JList, JTable et JTree))

Objectifs

- connaître la problématique du développement d'applications graphiques multitâches
- approfondir la connaissance d'un langage de programmation objet et de sa bibliothèque de composants

Pré-requis obligatoires

- introduction à la programmation fonctionnelle
- méthodologie de la programmation orientée objet

Contrôle des connaissances

Contrôle Continu

Compétences visées

- savoir utiliser les lambdas, les streams et les spliterateurs de Java 8
- être capable de développer une application graphique correcte dans un contexte multi-tâche
- avoir une connaissance approfondie de la bibliothèque Java Swing

Infos pratiques

Lieu(x)

> Saint-Étienne-du-Rouvray