

Programmation



Composante
École
Supérieure
d'Ingénieurs en
Technologies
Innovantes

Présentation

Description

Technologies du Vivant - 3e année - Semestre 1
UE4 Mathématiques - Programmation

Modalités pédagogiques : 18 hTP

Objectifs

Résolution numérique de problèmes simples dans le domaine de la biologie et de la santé

Pré-requis obligatoires

Bases de mathématiques et initiation à la programmation scientifique de premier cycle

Contrôle des connaissances

Production d'un programme en langage Python

Syllabus

L'enseignement se fait majoritairement sous la forme de travaux pratiques :

- Apprentissage du langage Python
- Résolution de problèmes simples

Informations complémentaires

Mutualisé avec PS3

Compétences visées

- Savoir décomposer un problème en sous-tâches plus simples
 - Construire un algorithme
 - Savoir programmer un algorithme en langage Python
 - Assurer la qualité d'un programme en réalisant des cas test
-

Liste des enseignements

Nature	CM	TD	TP	Crédits
--------	----	----	----	---------
