

## UE3 Outils et méthodes en Entrainement ou Big Data





## Liste des enseignements

	Nature CM TD	TP Crédits
1 choix sur 2	Choix	5
Option Analyse de jeu et big data (AJBD)	Choix UE	5
Introduction à la programmation	Matière	
Introduction aux statistiques et probabilités	Matière	
Introduction aux traitements du signal	Matière	
Option Entraînement sportif et analyse de jeu (ESAJ)	Choix UE	5
Analyse du mouvement et biomécanique	Matière	
Préparation psychologique et mentale	Matière	

## Infos pratiques

## Lieu(x)

> Mont-Saint-Aignan