

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

# BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Métiers du multimédia et de l'internet



Niveau d'études  
visé  
BAC +3



Composante  
Institut  
Universitaire de  
Technologie de  
Rouen



Langue(s)  
d'enseignement  
Français

## Parcours proposés

- BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique
- BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs

## Présentation

Le  Bachelor Universitaire de Technologie (B.U.T.) est le diplôme de référence des IUT. En intégrant cette formation, les étudiants bénéficient d'un parcours en 3 ans menant à l'obtention du grade de licence et permettant la professionnalisation par l'acquisition de compétences reconnues et recherchées.

## Objectifs

Les métiers du multimédia et de l'internet sont omniprésents de nos jours : de la conception / réalisation de sites internet à la gestion de communautés (réseaux sociaux), en passant par la production de contenu. La formation MMI s'attache à intégrer la dimension innovante de ce secteur en s'appuyant sur les compétences et connaissances des métiers d'aujourd'hui. L'étudiant apprend à concevoir et mettre en œuvre une stratégie globale et efficace de communication, à produire l'ensemble des supports

médiatiques : graphiques, audio et video. Il s'approprie des outils d'infographie et d'animation en vue d'une intégration web et/ou print, et comprend comment concevoir et développer un site-web ou un dispositif interactif.

 [English Version - Multimedia and Internet Professions](#)

## Savoir-faire et compétences

Le BUT MMI est une formation pluridisciplinaire dans le domaine du Multimedia et de l'Internet basée sur 5 compétences :

1. Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique.
2. Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe.
3. Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer.
4. Développer pour le web et les médias numériques.
5. Entreprendre dans le secteur du numérique.

## Les + de la formation

- Un grade de licence obtenu en 2 000 heures d'enseignement (180 ECTS) réparties en 6 semestres et composées de cours magistraux, de travaux dirigés et de travaux pratiques, et 600 heures de projets tutorés
- une pédagogie innovante par compétences

- une large place à la pratique et aux mises en situations professionnelles : travaux pratiques et projets réalisés en petits groupes
- des périodes en entreprise sous forme de stage (dès la 2e année) ou d'alternance (à partir de la 3e année)
- une équipe pédagogique mixte expérimentée composée d'enseignants universitaires et d'intervenants professionnels
- une mobilité internationale facilitée

---

## Accessibilité personnes en situation de handicap

Si vous rencontrez des difficultés liées à une maladie, à un handicap permanent ou passager, l'Espace Handicap, en collaboration avec le Service de santé étudiante et l'association partenaire Handisup, vous aide à et vous accompagne tout au long de votre cursus.

---

## Organisation

---

### Modalités pédagogiques

Les modalités pédagogiques sont adaptées en fonction des compétences et connaissances visées par l'enseignement. Sont notamment mobilisés les cours magistraux (CM), les travaux dirigés (TD) et/ou les travaux pratiques (TP).

---

### Contrôle des connaissances

Contrôle continu

---

### Aménagements particuliers

 Aménagement des études possible pour les étudiants à profil particulier

---

## Ouvert en alternance

**Type de contrat :** Contrat de professionnalisation, Contrat d'apprentissage.

A partir du semestre 5.

2 semaines en cours/2 semaines en entreprise pendant 6 mois puis présence continue en entreprise

---

## Stages

**Stage :** Obligatoire

**Durée du stage :** 26 semaines au total

**Stage à l'étranger :** Facultatif

- 2<sup>e</sup> année de BUT : 10 semaines
- 3<sup>e</sup> année de BUT : 16 semaines

---

## Admission

---



### Conditions d'admission


Accès à niveau bac ou équivalent.

Possibilité d'intégrer via les passerelles directement la 2<sup>e</sup> ou 3<sup>e</sup> année pour les étudiants en ré-orientation ou en poursuite d'études.

---



### Modalités d'inscription

Formation initiale : candidature via  Parcoursup pour intégrer la 1<sup>ère</sup> année de B.U.T. ou candidature via  e-Candidat pour les passerelles.

Reprises d'études ou VAE : voir le  Centre de Formation Continue et par Alternance.

---

## Droits d'inscription

**Formation initiale** : le coût de la formation est pris en charge par un financement public. Les étudiants s'acquittent uniquement des  droits universitaires (les boursiers  sont exonérés) et de la Contribution Vie Étudiante et de Campus.

**Alternance** : prise en charge par un employeur ; sauf la CVEC pour les apprentis.

**Formation continue** : voir le  CFCA

---

## Capacité d'accueil

75

---

## Pré-requis obligatoires

### COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- Avoir une culture générale de bon niveau : s'informer sur les questions d'actualité, s'intéresser aux nouvelles technologies, et aux tendances du numérique,
- Avoir une maîtrise du français permettant de communiquer à l'écrit et à l'oral de façon adaptée, de comprendre un énoncé, de l'analyser et de rédiger une solution,
- Avoir une connaissance suffisante de l'anglais permettant de progresser pendant la formation : échanger à l'oral, lire et comprendre un texte, répondre aux questions écrites et orales,
- Savoir mobiliser ses connaissances et développer un sens critique et raisonné,
- Être capable d'évoluer dans un environnement numérique et détenir des connaissances de base en bureautique.

### COMPÉTENCES TECHNIQUES ET SCIENTIFIQUES

- Avoir un intérêt pour les techniques associées à la communication numérique (culture scientifique, conception et programmation Web),
- Avoir une curiosité et de l'intérêt pour la création de site web, réalisations de vidéos, animation d'un réseau social,
- Avoir un usage courant d'Internet et du numérique,
- Savoir mobiliser ses connaissances pour répondre à une résolution de problème,

- Savoir élaborer un raisonnement scientifique/logique structuré et adapté à une situation.

### QUALITÉS HUMAINES

- Avoir une première réflexion sur son projet professionnel,
- Avoir l'esprit d'équipe et savoir s'intégrer dans les travaux de groupe via les projets et les travaux pratiques,
- Avoir le sens pratique, être attentif et rigoureux,
- Montrer son intérêt et sa motivation dans les matières relevant de la technique et/ou de la créativité (programmation, audiovisuel, communication, graphisme, etc.),
- Savoir s'impliquer et s'organiser dans ses études (ou gérer sa charge de travail) pour fournir le travail nécessaire à sa réussite en autonomie.

---

## Et après

---

### Poursuites d'études

Sortie possible au bout de 2 ans d'études avec l'obtention automatique du diplôme DUT nouvelle formule pour intégrer d'autres formations.

Les titulaires d'un DUT et/ou BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet ont la possibilité de poursuivre leurs études en :

- Licences universitaires : admission au niveau L3 (information et communication, informatique, multimédia et arts numérique, ...) avec possibilité de poursuite en Master.
- Écoles d'ingénieurs (informatique, réseaux, télécommunication).
- Ecoles spécialisées du web ou de la communication ( IMAC ).
- Écoles multimédia ou spécialisées (métiers de l'internet, création numérique, jeux vidéos, communication et industrie graphique ).
- Études à l'étranger.

---

### Insertion professionnelle

Dans des entreprises de prestation de services :

- # Agences de création de sites web.
- # Agences de conception multimedia.

# Agences de communication.

Chez des donneurs d'ordre :

# Services communication institutionnelle d'organisations publiques ou d'entreprises privées.

# Les collectivités locales.

# Le domaine des médias et de l'audiovisuel

## Infos pratiques

---

### Contacts

Scolarité IUT de Rouen

☎ 02 35 14 60 14

✉ [scolarite-iutrouen@univ-rouen.fr](mailto:scolarite-iutrouen@univ-rouen.fr)

🌐 rue Lavoisier

76821 Mont-Saint-Aignan Cedex

Secrétariat de département MMI

☎ 02 32 96 10 38

✉ [secretariat-mmi-iutrouen@univ-rouen.fr](mailto:secretariat-mmi-iutrouen@univ-rouen.fr)

🌐 24, cours Gambetta

76500 Elbeuf

---

### Lieu(x)

📍 Elbeuf

---

### Campus

🏠 Campus d'Elbeuf

# Programme

## BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique

### BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet 1ère année

#### Miroir BUT-1 MMI

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				9 crédits
Comprendre	UE				5 crédits
Portfolio	Matière				
R1.03 Ergonomie et Accessibilité	Matière				
R1.04 Culture Numérique	Matière				
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R1.09 Culture Artistique	Matière				
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière				
R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière				
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ1.01 Auditer une communication numérique	Matière				
Comprendre	UE				4 crédits
Portfolio	Matière				
R2.03 Ergonomie et accessibilité	Matière				
R2.04 Culture numérique	Matière				
R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière				
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ2.01 Explorer les usages du numérique	Matière				
Concevoir	Niveau de Compétence				10 crédits
Concevoir	UE				4 crédits
Portfolio	Matière				
R2.01 Anglais	Matière				
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière				
R2.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communication	Matière				
Concevoir	UE				4 crédits
Portfolio	Matière				
R101 Anglais	Matière				
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière				
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				

R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.02 Concevoir une recommandation de communication	Matière	
Exprimer	Niveau de Compétence	19 crédits
Exprimer	UE	8 crédits
Portfolio	Matière	
R2.01 Anglais	Matière	
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R2.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R2.08 Production graphique	Matière	
R2.09 Culture Artistique	Matière	
R2.10 Production audio et vidéo	Matière	
R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
Exprimer	UE	8 crédits
Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R1.08 Production graphique	Matière	
R1.09 Culture artistique	Matière	
R1.10 Production audio et vidéo	Matière	
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.03 Produire les éléments d'une communication visuelle	Matière	
SAÉ1.04 Produire un contenu audio et vidéo	Matière	
Développer	Niveau de Compétence	14 crédits
Développer	UE	8 crédits
Portfolio	Matière	
R2.11 Gestion de contenus	Matière	
R2.12 Intégration	Matière	
R2.13 Développement WEB	Matière	
R2.14 Système d'information	Matière	
R2.15 Hébergement	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.03 Concevoir un site web avec une source de données	Matière	
Développer	UE	7 crédits
Portfolio	Matière	
R1.11 Intégration	Matière	
R1.12 Développement Web	Matière	
R1.13 Hébergement	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	

SAÉ1.05 Produire un site Web	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	8 crédits
Entreprendre	UE	6 crédits
Portfolio	Matière	
R2.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R2.17 Gestion de projet	Matière	
R2.18 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communication	Matière	
SAÉ2.04 Construire sa présence en ligne	Matière	
Entreprendre	UE	6 crédits
Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.15 Gestion de projet	Matière	
R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.06 Gérer un projet de communication numérique	Matière	
Projet tutoré	UE	
Projet tutoré	Matière	

## BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique 2ème année

### Miroir MMI-2 Création Numérique

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				8 crédits
UE1 Comprendre	UE				4 crédits
R3.03 Design d'expérience	Matière				
R3.04 Culture numérique	Matière				
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R3.06 Référencement	Matière				
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière				
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière				
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière				
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière				
Portfolio	Matière				
UE1 Comprendre	UE				4 crédits
R4.03 Design d'expérience	Matière				
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière				
Stage	Stage				

Portfolio	Matière	
Concevoir	Niveau de Compétence	8 crédits
UE2 Concevoir	UE	4 crédits
R3.03 Design d'expérience	Matière	
R3.04 Culture numérique	Matière	
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière	
R3.06 Référencement	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
Portfolio	Matière	
UE2 Concevoir	UE	4 crédits
R4.03 Design d'expérience	Matière	
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière	
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Exprimer	Niveau de Compétence	18 crédits
UE3 Exprimer	UE	8 crédits
R3.01 Anglais	Matière	
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R3.08 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R3.09 Création et design interactif (UI)	Matière	
R3.10 Culture artistique	Matière	
R3.11 Audiovisuel et Motion design	Matière	
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R3.20 Compléments en création numérique	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE3 Exprimer	UE	10 crédits
R4.Crea.01 Anglais	Matière	
R4. Crea.06 Culture artistique	Matière	
R4.Crea.07 Audiovisuel - Motion Design	Matière	
R4.Crea.08 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R4.Crea.10 Compléments en création numérique	Matière	
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière	
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Développer	Niveau de Compétence	13 crédits
UE4 Développer	UE	8 crédits
R3.12 Développement Front et Intégration	Matière	



R3.13 Gestion de contenus avancée et développement back	Matière	
R3.14 Déploiement de services	Matière	
R3.16 Gestion de projet	Matière	
R3.19 Compléments en développement	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE4 Développer	UE	5 crédits
R4.Crea.05 Gestion de contenus spécialisée	Matière	
R4.Crea.09 Compléments en développement	Matière	
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	13 crédits
UE5 Entreprendre	UE	6 crédits
R3.01 Anglais	Matière	
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R3.07 Expression communication et rhétorique	Matière	
R3.16 Gestion de projet	Matière	
R3.17 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R3.18 Projet Personnel et Professionel	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
Portfolio	Matière	
UE5 Entreprendre	UE	7 crédits
R4.Crea.01 Anglais	Matière	
R4.02 Economie, Gestion et Droit numérique	Matière	
R4.04 Expression, communication	Matière	
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière	
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
UE6 Projet tutoré d'enseignement	UE	
Projet tutoré d'enseignement	Matière	

## BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique 3ème année

### Note et Résultat de l'année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Exprimer	Niveau de Compétence				42 crédits
Exprimer	UE	75h	114h	111h	22 crédits

R5.01 Anglais	Matière	20h			
R5.Crea.05 Définir une direction artistique	Matière	9h	10h	21h	
R5.Crea.06 Création Numérique	Matière	25h	20h	30h	
R5.Crea.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	25h	20h	30h	
R5.Crea.08 Conception, réalisation professionnalisante	Matière	10h	20h	30h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Crea.01	Matière	6h	24h		
Exprimer	UE	18h	27h	10h	20 crédits
R6.Crea.02 Création numérique interactive	Matière	18h	20h		
R6.Crea.03 Conception, réalisation professionnalisante	Matière			10h	
Stage	Stage				
Portfolio	Matière		7h		
Entreprendre	Niveau de Compétence				18 crédits
Entreprendre	UE	13h	26h	11h	8 crédits
R5.01 Anglais	Matière				
R5.02 Management et assurance qualité	Matière	5h	5h	5h	
R5.03 Entrepreneuriat	Matière	5h	5h	5h	
R5.04 Projet Personnel et Professionnel	Matière	3h	16h	1h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Crea.01	Matière				
Entreprendre	UE	5h	10h		10 crédits
R6.01 Entrepreneuriat	Matière	5h	10h		
R6.Crea.02 Création numérique interactive	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Projet tutoré d'enseignement	UE				
Projet tutoré d'enseignement	Matière				

## BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs

### BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet 1ère année

#### Miroir BUT-1 MMI

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				9 crédits
Comprendre	UE				5 crédits
Portfolio	Matière				
R1.03 Ergonomie et Accessibilité	Matière				

R1.04 Culture Numérique	Matière	
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière	
R1.09 Culture Artistique	Matière	
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.01 Auditer une communication numérique	Matière	
Comprendre	UE	4 crédits
Portfolio	Matière	
R2.03 Ergonomie et accessibilité	Matière	
R2.04 Culture numérique	Matière	
R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.01 Explorer les usages du numérique	Matière	
Concevoir	Niveau de Compétence	10 crédits
Concevoir	UE	4 crédits
Portfolio	Matière	
R2.01 Anglais	Matière	
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R2.05 Stratégies de communication et marketing	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
Concevoir	UE	4 crédits
Portfolio	Matière	
R101 Anglais	Matière	
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière	
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.02 Concevoir une recommandation de communication	Matière	
Exprimer	Niveau de Compétence	19 crédits
Exprimer	UE	8 crédits
Portfolio	Matière	
R2.01 Anglais	Matière	
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R2.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R2.08 Production graphique	Matière	
R2.09 Culture Artistique	Matière	
R2.10 Production audio et vidéo	Matière	
R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
Exprimer	UE	8 crédits

Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R1.08 Production graphique	Matière	
R1.09 Culture artistique	Matière	
R1.10 Production audio et vidéo	Matière	
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.03 Produire les éléments d'une communication visuelle	Matière	
SAÉ1.04 Produire un contenu audio et vidéo	Matière	
Développer	Niveau de Compétence	14 crédits
Développer	UE	8 crédits
Portfolio	Matière	
R2.11 Gestion de contenus	Matière	
R2.12 Intégration	Matière	
R2.13 Développement WEB	Matière	
R2.14 Système d'information	Matière	
R2.15 Hébergement	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.03 Concevoir un site web avec une source de données	Matière	
Développer	UE	7 crédits
Portfolio	Matière	
R1.11 Intégration	Matière	
R1.12 Développement Web	Matière	
R1.13 Hébergement	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.05 Produire un site Web	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	8 crédits
Entreprendre	UE	6 crédits
Portfolio	Matière	
R2.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R2.17 Gestion de projet	Matière	
R2.18 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.04 Construire sa présence en ligne	Matière	
Entreprendre	UE	6 crédits
Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.15 Gestion de projet	Matière	

R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière
SAÉ1.06 Gérer un projet de communication numérique	Matière
Projet tutoré	UE
Projet tutoré	Matière

## BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs 2ème année

### Miroir MMI-2 Dweb-DI

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				8 crédits
UE1 Comprendre	UE				4 crédits
R3.03 Design d'expérience	Matière				
R3.04 Culture numérique	Matière				
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R3.06 Référencement	Matière				
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière				
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière				
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière				
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière				
Portfolio	Matière				
UE1 Comprendre	UE				4 crédits
R4.03 Design d'expérience	Matière				
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Concevoir	Niveau de Compétence				8 crédits
UE2 Concevoir	UE				4 crédits
R3.03 Design d'expérience	Matière				
R3.04 Culture numérique	Matière				
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R3.06 Référencement	Matière				
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière				
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière				
Portfolio	Matière				
UE2 Concevoir	UE				4 crédits
R4.03 Design d'expérience	Matière				
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				

Exprimer	Niveau de Compétence	13 crédits
UE3 Exprimer	UE	8 crédits
R3.01 Anglais	Matière	
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R3.08 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R3.09 Création et design interactif (UI)	Matière	
R3.10 Culture artistique	Matière	
R3.11 Audiovisuel et Motion design	Matière	
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R3.20 Compléments en création numérique	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE3 Exprimer	UE	5 crédits
R4.DWeb-DI.01 Anglais	Matière	
R4.Dweb-DI.05 Création et Design Interactif	Matière	
R4.Dweb-DI.10 Compléments en création numérique	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.02 Concevoir un dispositif interactif	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Développer	Niveau de Compétence	18 crédits
UE4 Développer	UE	8 crédits
R3.12 Développement Front et Intégration	Matière	
R3.13 Gestion de contenus avancée et développement back	Matière	
R3.14 Déploiement de services	Matière	
R3.16 Gestion de projet	Matière	
R3.19 Compléments en développement	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE4 Développer	UE	10 crédits
R4.Dweb-DI.06 Développement Front	Matière	
R4.Dweb-DI.07 Développement Back	Matière	
R4.Dweb-DI.08 Déploiement de services	Matière	
R4.Dweb-DI.09 Compléments en développement	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.02 Concevoir un dispositif interactif	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	13 crédits
UE5 Entreprendre	UE	6 crédits
R3.01 Anglais	Matière	

R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R3.07 Expression communication et rhétorique	Matière	
R3.16 Gestion de projet	Matière	
R3.17 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R3.18 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
Portfolio	Matière	
UE5 Entreprendre	UE	7 crédits
R4.DWeb-DI.01 Anglais	Matière	
R4.02 Economie, Gestion et Droit numérique	Matière	
R4.04 Expression, communication	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
UE6 Projet tutoré d'enseignement	UE	
Projet tutoré d'enseignement	Matière	

## BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs 3ème année

### Note et Résultat de l'année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Développer	Niveau de Compétence				30 crédits
Développer	UE	68h	107h	110h	22 crédits
R5.01 Anglais	Matière		20h		
R5.Dweb-DI.05 Développement FRONT avancé	Matière	15h	15h	20h	
R5.Dweb-DI.06 Développement BACK avancé	Matière	15h	15h	20h	
R5.Dweb-DI.07 Dispositifs interactifs	Matière	15h	15h	20h	
R5.Dweb-DI.08 Hébergement et cybersécurité	Matière	10h	10h	20h	
R5.Dweb-DI.09 Conception, réalisation experte	Matière	10h	20h	30h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Dweb-DI.01	Matière	3h	12h		
Développer	UE	18h	27h	10h	20 crédits
R6.Dweb-DI.02 Développement Web et dispositif interactif	Matière	18h	20h		
R6.Dweb-DI.03 Conception, réalisation experte	Matière			10h	
Stage	Stage				
Portfolio	Matière		7h		
Entreprendre	Niveau de Compétence				30 crédits
Entreprendre	UE	16h	38h	11h	8 crédits
R5.01 Anglais	Matière				

R5.02 Management et assurance qualité	Matière	5h	5h	5h	
R5.03 Entrepreneuriat	Matière	5h	5h	5h	
R5.04 Projet Personnel et Professionnel	Matière	3h	16h	1h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Dweb-DI.01	Matière	3h	12h		
Entreprendre	UE	5h	10h		10 crédits
R6.01 Entrepreneuriat	Matière	5h	10h		
R6.Dweb-DI.02 Développement Web et dispositif interactif	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Projet tutoré d'enseignement	UE				
Projet tutoré d'enseignement	Matière				