

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Métiers du multimédia et de l'internet



Niveau d'études
visé
BAC +3



Composante
Institut
Universitaire de
Technologie de
Rouen



Langue(s)
d'enseignement
Français

Parcours proposés

- BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique
- BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs

Présentation

Le  Bachelor Universitaire de Technologie (B.U.T.) est le diplôme de référence des IUT. En intégrant cette formation, les étudiants bénéficient d'un parcours en 3 ans menant à l'obtention du grade de licence et permettant la professionnalisation par l'acquisition de compétences reconnues et recherchées.

Objectifs

Les métiers du multimédia et de l'internet sont omniprésents de nos jours : de la conception / réalisation de sites internet à la gestion de communautés (réseaux sociaux), en passant par la production de contenu. La formation MMI s'attache à intégrer la dimension innovante de ce secteur en s'appuyant sur les compétences et connaissances des métiers d'aujourd'hui. L'étudiant apprend à concevoir et mettre en œuvre une stratégie globale et efficace de communication, à produire l'ensemble des supports

médiatiques : graphiques, audio et video. Il s'approprie des outils d'infographie et d'animation en vue d'une intégration web et/ou print, et comprend comment concevoir et développer un site-web ou un dispositif interactif.

 English Version - Multimedia and Internet Professions

Savoir-faire et compétences

Le BUT MMI est une formation pluridisciplinaire dans le domaine du Multimedia et de l'Internet basée sur 5 compétences :

1. Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique.
2. Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe.
3. Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer.
4. Développer pour le web et les médias numériques.
5. Entreprendre dans le secteur du numérique.

Les + de la formation

- * Un grade de licence obtenu en 2 000 heures d'enseignement (180 ECTS) réparties en 6 semestres et composées de cours magistraux, de travaux dirigés et de travaux pratiques, et 600 heures de projets tutorés
- * une pédagogie innovante par compétences

- * une large place à la pratique et aux mises en situations professionnelles : travaux pratiques et projets réalisés en petits groupes
- * des périodes en entreprise sous forme de stage (dès la 2e année) ou d'alternance (à partir de la 3e année)
- * une équipe pédagogique mixte expérimentée composée d'enseignants universitaires et d'intervenants professionnels
- * une mobilité internationale facilitée

Organisation

Contrôle des connaissances

Contrôle continu

Aménagements particuliers

[🔗](#) Aménagement des études possible pour les étudiants à profil particulier

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat de professionnalisation, Contrat d'apprentissage.

A partir du semestre 5.

2 semaines en cours/2 semaines en entreprise pendant 6 mois puis présence continue en entreprise

Stages

Stage : Obligatoire

Durée du stage : 26 semaines au total

Stage à l'étranger : Facultatif

* 2e année de BUT : 10 semaines

* 3e année de BUT : 16 semaines

Admission

Conditions d'admission

Accès à niveau bac ou équivalent.

Possibilité d'intégrer via les passerelles directement la 2e ou 3e année pour les étudiants en ré-orientation ou en poursuite d'études.

Modalités d'inscription

Formation initiale : candidature via [🔗](#) Parcoursup pour intégrer la 1ère année de B.U.T. ou candidature via [🔗](#) e-Candidat pour les passerelles.

Reprises d'études ou VAE : voir le [🔗](#) Centre de Formation Continue et par Alternance.

Droits de scolarité

Formation initiale : le coût de la formation est pris en charge par un financement public. Les étudiants s'acquittent uniquement des [🔗](#) droits universitaires (les boursiers [🔗](#) sont exonérés) et de la Contribution Vie Étudiante et de Campus.

Alternance : prise en charge par un employeur ; sauf la CVEC pour les apprentis.

Formation continue : voir le [🔗](#) CFCA

Capacité d'accueil

75

Pré-requis obligatoires

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- Avoir une culture générale de bon niveau : s'informer sur les questions d'actualité, s'intéresser aux nouvelles technologies, et aux tendances du numérique,
- Avoir une maîtrise du français permettant de communiquer à l'écrit et à l'oral de façon adaptée, de comprendre un énoncé, de l'analyser et de rédiger une solution,
- Avoir une connaissance suffisante de l'anglais permettant de progresser pendant la formation : échanger à l'oral, lire et comprendre un texte, répondre aux questions écrites et orales,
- Savoir mobiliser ses connaissances et développer un sens critique et raisonné,
- Être capable d'évoluer dans un environnement numérique et détenir des connaissances de base en bureautique.

COMPÉTENCES TECHNIQUES ET SCIENTIFIQUES

- Avoir un intérêt pour les techniques associées à la communication numérique (culture scientifique, conception et programmation Web),
- Avoir une curiosité et de l'intérêt pour la création de site web, réalisations de vidéos, animation d'un réseau social,
- Avoir un usage courant d'Internet et du numérique,
- Savoir mobiliser ses connaissances pour répondre à une résolution de problème,
- Savoir élaborer un raisonnement scientifique/logique structuré et adapté à une situation.

QUALITÉS HUMAINES

- Avoir une première réflexion sur son projet professionnel,
- Avoir l'esprit d'équipe et savoir s'intégrer dans les travaux de groupe via les projets et les travaux pratiques,
- Avoir le sens pratique, être attentif et rigoureux,
- Montrer son intérêt et sa motivation dans les matières relevant de la technique et/ou de la créativité (programmation, audiovisuel, communication, graphisme, etc.),
- Savoir s'impliquer et s'organiser dans ses études (ou gérer sa charge de travail) pour fournir le travail nécessaire à sa réussite en autonomie.

Et après

Poursuites d'études

Sortie possible au bout de 2 ans d'études avec l'obtention automatique du diplôme DUT nouvelle formule pour intégrer d'autres formations.

Les titulaires d'un DUT et/ou BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet ont la possibilité de poursuivre leurs études en :

- Licences universitaires : admission au niveau L3 (information et communication, informatique, multimédia et arts numériques, ...) avec possibilité de poursuite en Master.
- Écoles d'ingénieurs (informatique, réseaux, télécommunication).
- Ecoles spécialisées du web ou de la communication (IMAC).
- Écoles multimédia ou spécialisées (métiers de l'internet, création numérique, jeux vidéos, communication et industrie graphique).
- Études à l'étranger.

Insertion professionnelle

Dans des entreprises de prestation de services :

- # Agences de création de sites web.
- # Agences de conception multimedia.
- # Agences de communication.

Chez des donneurs d'ordre :

- # Services communication institutionnelle d'organisations publiques ou d'entreprises privées.
- # Les collectivités locales.
- # Le domaine des médias et de l'audiovisuel

Infos pratiques

Contacts

Scolarité IUT de Rouen

☎ 02 35 14 60 14

✉ scolarite-iutrouen@univ-rouen.fr

Secrétariat de département MMI

☎ 02 32 96 10 38

✉ secretariat-mmi-iutrouen@univ-rouen.fr

Lieu(x)

 Elbeuf

Campus

 Campus d'Elbeuf

Programme

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet 1ère année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				9
Concevoir	Niveau de Compétence				10
Concevoir	UE				4
Portfolio	Matière				
R2.01 Anglais	Matière				
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière				
R2.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière				
Concevoir	UE				4
Portfolio	Matière				
R101 Anglais	Matière				
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière				
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière				
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ1.02 Concevoir une recommandation de communication	Matière				
Développer	Niveau de Compétence				14
Développer	UE				8
Portfolio	Matière				
R2.11 Gestion de contenus	Matière				
R2.12 Intégration	Matière				
R2.13 Développement WEB	Matière				
R2.14 Système d'information	Matière				
R2.15 Hébergement	Matière				
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière				
SAÉ2.03 Concevoir un site web avec une source de données	Matière				
Développer	UE				7
Portfolio	Matière				
R1.11 Intégration	Matière				
R1.12 Développement Web	Matière				

R1.13 Hébergement	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.05 Produire un site Web	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	8
Entreprendre	UE	6
Portfolio	Matière	
R2.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R2.17 Gestion de projet	Matière	
R2.18 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.04 Construire sa présence en ligne	Matière	
Entreprendre	UE	6
Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.15 Gestion de projet	Matière	
R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.06 Gérer un projet de communication numérique	Matière	
Exprimer	Niveau de Compétence	19
Exprimer	UE	8
Portfolio	Matière	
R2.01 Anglais	Matière	
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R2.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R2.08 Production graphique	Matière	
R2.09 Culture Artistique	Matière	
R2.10 Production audio et vidéo	Matière	
R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
Exprimer	UE	8
Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R1.08 Production graphique	Matière	
R1.09 Culture artistique	Matière	
R1.10 Production audio et vidéo	Matière	
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.03 Produire les éléments d'une communication visuelle	Matière	

SAÉ1.04 Produire un contenu audio et vidéo	Matière
Projet tutoré	UE
Projet tutoré	Matière

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique 2ème année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Concevoir	Niveau de Compétence				8
UE2 Concevoir	UE				4
R3.03 Design d'expérience	Matière				
R3.04 Culture numérique	Matière				
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R3.06 Référencement	Matière				
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière				
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière				
Portfolio	Matière				
UE2 Concevoir	UE				4
R4.03 Design d'expérience	Matière				
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière				
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Exprimer	Niveau de Compétence				18
UE3 Exprimer	UE				8
R3.01 Anglais	Matière				
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière				
R3.08 Ecriture multimédia et narration	Matière				
R3.09 Création et design interactif (UI)	Matière				
R3.10 Culture artistique	Matière				
R3.11 Audiovisuel et Motion design	Matière				
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière				
R3.20 Compléments en création numérique	Matière				
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière				
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière				
Portfolio	Matière				
UE3 Exprimer	UE				10
R4.Crea.01 Anglais	Matière				
R4. Crea.06 Culture artistique	Matière				
R4.Crea.07 Audiovisuel - Motion Design	Matière				
R4.Crea.08 Ecriture multimédia et narration	Matière				
R4.Crea.10 Compléments en création numérique	Matière				
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière				
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière				

Stage	Stage			
Portfolio	Matière			
Développer	Niveau de Compétence			13
UE4 Développer	UE			8
R3.12 Développement Front et Intégration	Matière			
R3.13 Gestion de contenus avancée et développement back	Matière			
R3.14 Déploiement de services	Matière			
R3.16 Gestion de projet	Matière			
R3.19 Compléments en développement	Matière			
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière			
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière			
Portfolio	Matière			
UE4 Développer	UE			5
R4.Crea.05 Gestion de contenus spécialisée	Matière			
R4.Crea.09 Compléments en développement	Matière			
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière			
Stage	Stage			
Portfolio	Matière			
Entreprendre	Niveau de Compétence			13
UE5 Entreprendre	UE			6
R3.01 Anglais	Matière			
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière			
R3.07 Expression communication et rhétorique	Matière			
R3.16 Gestion de projet	Matière			
R3.17 Economie, gestion et droit du numérique	Matière			
R3.18 Projet Personnel et Professionnel	Matière			
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière			
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière			
Portfolio	Matière			
UE5 Entreprendre	UE			7
R4.Crea.01 Anglais	Matière			
R4.02 Economie, Gestion et Droit numérique	Matière			
R4.04 Expression, communication	Matière			
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière			
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière			
Stage	Stage			
Portfolio	Matière			
UE6 Projet tutoré d'enseignement	UE			
Projet tutoré d'enseignement	Matière			

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique 3ème année

Nature CM TD TP Crédits

Exprimer	Niveau de Compétence				42
Exprimer	UE	75h	114h	111h	22
R5.01 Anglais	Matière		20h		
R5.Crea.05 Définir une direction artistique	Matière	9h	10h	21h	
R5.Crea.06 Création Numérique	Matière	25h	20h	30h	
R5.Crea.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	25h	20h	30h	
R5.Crea.08 Conception, réalisation professionnalisante	Matière	10h	20h	30h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Crea.01	Matière	6h	24h		
Exprimer	UE	18h	27h	10h	20
R6.Crea.02 Création numérique interactive	Matière	18h	20h		
R6.Crea.03 Conception, réalisation professionnalisante	Matière			10h	
Stage	Stage				
Portfolio	Matière		7h		
Entreprendre	Niveau de Compétence				18
Entreprendre	UE	13h	26h	11h	8
R5.01 Anglais	Matière				
R5.02 Management et assurance qualité	Matière	5h	5h	5h	
R5.03 Entrepreneuriat	Matière	5h	5h	5h	
R5.04 Projet Personnel et Professionnel	Matière	3h	16h	1h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Crea.01	Matière				
Entreprendre	UE	5h	10h		10
R6.01 Entrepreneuriat	Matière	5h	10h		
R6.Crea.02 Création numérique interactive	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Projet tutoré d'enseignement	UE				
Projet tutoré d'enseignement	Matière				

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet 1ère année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				9
Concevoir	Niveau de Compétence				10

Concevoir	UE	4
Portfolio	Matière	
R2.01 Anglais	Matière	
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R2.05 Stratégies de communication et marketing	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
Concevoir	UE	4
Portfolio	Matière	
R101 Anglais	Matière	
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière	
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.02 Concevoir une recommandation de communication	Matière	
Développer	Niveau de Compétence	14
Développer	UE	8
Portfolio	Matière	
R2.11 Gestion de contenus	Matière	
R2.12 Intégration	Matière	
R2.13 Développement WEB	Matière	
R2.14 Système d'information	Matière	
R2.15 Hébergement	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.03 Concevoir un site web avec une source de données	Matière	
Développer	UE	7
Portfolio	Matière	
R1.11 Intégration	Matière	
R1.12 Développement Web	Matière	
R1.13 Hébergement	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.05 Produire un site Web	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	8
Entreprendre	UE	6
Portfolio	Matière	
R2.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R2.17 Gestion de projet	Matière	
R2.18 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.04 Construire sa présence en ligne	Matière	
Entreprendre	UE	6

Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.15 Gestion de projet	Matière	
R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.06 Gérer un projet de communication numérique	Matière	
Exprimer	Niveau de	19
	Compétence	
Exprimer	UE	8
Portfolio	Matière	
R2.01 Anglais	Matière	
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R2.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R2.08 Production graphique	Matière	
R2.09 Culture Artistique	Matière	
R2.10 Production audio et vidéo	Matière	
R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
Exprimer	UE	8
Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R1.08 Production graphique	Matière	
R1.09 Culture artistique	Matière	
R1.10 Production audio et vidéo	Matière	
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.03 Produire les éléments d'une communication visuelle	Matière	
SAÉ1.04 Produire un contenu audio et vidéo	Matière	
Projet tutoré	UE	
Projet tutoré	Matière	

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs 2ème année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de				8
	Compétence				
UE1 Comprendre	UE				4
R3.03 Design d'expérience	Matière				
R3.04 Culture numérique	Matière				
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				

R3.06 Référencement	Matière	
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE1 Comprendre	UE	4
R4.03 Design d'expérience	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Concevoir	Niveau de Compétence	8
UE2 Concevoir	UE	4
R3.03 Design d'expérience	Matière	
R3.04 Culture numérique	Matière	
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière	
R3.06 Référencement	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
Portfolio	Matière	
UE2 Concevoir	UE	4
R4.03 Design d'expérience	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Exprimer	Niveau de Compétence	13
UE3 Exprimer	UE	8
R3.01 Anglais	Matière	
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R3.08 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R3.09 Création et design interactif (UI)	Matière	
R3.10 Culture artistique	Matière	
R3.11 Audiovisuel et Motion design	Matière	
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R3.20 Compléments en création numérique	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE3 Exprimer	UE	5
R4.DWeb-DI.01 Anglais	Matière	
R4.Dweb-DI.05 Création et Design Interactif	Matière	
R4.Dweb-DI.10 Compléments en création numérique	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.02 Concevoir un dispositif interactif	Matière	

Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Développer	Niveau de Compétence	18
UE4 Développer	UE	8
R3.12 Développement Front et Intégration	Matière	
R3.13 Gestion de contenus avancée et développement back	Matière	
R3.14 Déploiement de services	Matière	
R3.16 Gestion de projet	Matière	
R3.19 Compléments en développement	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE4 Développer	UE	10
R4.Dweb-DI.06 Développement Front	Matière	
R4.Dweb-DI.07 Développement Back	Matière	
R4.Dweb-DI.08 Déploiement de services	Matière	
R4.Dweb-DI.09 Compléments en développement	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.02 Concevoir un dispositif interactif	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	13
UE5 Entreprendre	UE	6
R3.01 Anglais	Matière	
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R3.07 Expression communication et rhétorique	Matière	
R3.16 Gestion de projet	Matière	
R3.17 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R3.18 Projet Personnel et Professionel	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
Portfolio	Matière	
UE5 Entreprendre	UE	7
R4.DWeb-DI.01 Anglais	Matière	
R4.02 Economie, Gestion et Droit numérique	Matière	
R4.04 Expression, communication	Matière	
SAÉ4.Dweb-DI.01 Développer pour le web	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
UE6 Projet tutoré d'enseignement	UE	
Projet tutoré d'enseignement	Matière	

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Développement Web et Dispositifs Interactifs

3ème année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Développer	Niveau de Compétence				30
Développer	UE	68h	107h	110h	22
R5.01 Anglais	Matière		20h		
R5.Dweb-DI.05 Développement FRONT avancé	Matière	15h	15h	20h	
R5.Dweb-DI.06 Développement BACK avancé	Matière	15h	15h	20h	
R5.Dweb-DI.07 Dispositifs interactifs	Matière	15h	15h	20h	
R5.Dweb-DI.08 Hébergement et cybersécurité	Matière	10h	10h	20h	
R5.Dweb-DI.09 Conception, réalisation experte	Matière	10h	20h	30h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Dweb-DI.01	Matière	3h	12h		
Développer	UE	18h	27h	10h	20
R6.Dweb-DI.02 Développement Web et dispositif interactif	Matière	18h	20h		
R6.Dweb-DI.03 Conception, réalisation experte	Matière			10h	
Stage	Stage				
Portfolio	Matière		7h		
Entreprendre	Niveau de Compétence				30
Entreprendre	UE	16h	38h	11h	8
R5.01 Anglais	Matière				
R5.02 Management et assurance qualité	Matière	5h	5h	5h	
R5.03 Entrepreneuriat	Matière	5h	5h	5h	
R5.04 Projet Personnel et Professionnel	Matière	3h	16h	1h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Dweb-DI.01	Matière	3h	12h		
Entreprendre	UE	5h	10h		10
R6.01 Entrepreneuriat	Matière	5h	10h		
R6.Dweb-DI.02 Développement Web et dispositif interactif	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Projet tutoré d'enseignement	UE				
Projet tutoré d'enseignement	Matière				