SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

ECTS
180 crédits

Durée
3 années

Composante
Institut Universitaire de Technologie de Rouen

Langue(s) d'enseignement
Français

Présentation

Ce parcours de spécialisation débute à partir de la 2e année de B.U.T.

Objectifs

Il s'appuie sur la compétence "Exprimer", c'est-à-dire exprimer un message ou un discours sur un ensemble de médias sous la forme de création numérique et d'écriture multimédia.

Savoir-faire et compétences

Le BUT MMI est une formation pluridisciplinaire dans le domaine du Multimedia et de l'Internet basée sur 5 compétences :

1. Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique.
2. Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe.
3. Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer.
4. Développer pour le web et les médias numériques.
5. Entreprendre dans le secteur du numérique.

Ce parcours s'appuie en particulier sur la compétence "Exprimer", c'est-à-dire exprimer un message ou un discours sur un ensemble de médias sous la forme de création numérique et d'écriture multimédia.

Les + de la formation

- Un grade de licence obtenu en 2 000 heures d'enseignement (180 ECTS) réparties en 6 semestres et composées de cours magistraux, de travaux dirigés et de travaux pratiques, et 600 heures de projets tutorés
- une pédagogie innovante par compétences
- une large place à la pratique et aux mises en situations professionnelles : travaux pratiques et projets réalisés en petits groupes
- des périodes en entreprise sous forme de stage (dès la 2e année) ou d'alternance (à partir de la 3e année)
- une équipe pédagogique mixte expérimentée composée d'enseignants universitaires et d'intervenants professionnels
- une mobilité internationale facilitée

Accessibilité personnes en situation de handicap

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

Si vous rencontrez des difficultés liées à une maladie, à un handicap permanent ou passager, l'Espace Handicap, en collaboration avec le Service de santé étudiante et l'association partenaire Handisup, vous aide à et vous accompagne tout au long de votre cursus.

Organisation

Modalités pédagogiques

Les modalités pédagogiques sont adaptées en fonction des compétences et connaissances visées par l'enseignement. Sont notamment mobilisés les cours magistraux (CM), les travaux dirigés (TD) et/ou les travaux pratiques (TP).

Contrôle des connaissances

Contrôle continu

Aménagements particuliers

Aménagement des études possible pour les étudiants à profil particulier

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation.

A partir du semestre 5.

2 semaines en cours/2 semaines en entreprise pendant 6 mois puis présence continue en entreprise

Stages

Stage : Obligatoire

Durée du stage : 26 semaines au total

Stage à l'étranger : Facultatif

- 2e année de BUT : 10 semaines
- 3e année de BUT : 16 semaines

Admission

Conditions d'admission

Les étudiants ayant validé la 1ère année de ce B.U.T. peuvent intégrer directement ce parcours.

Possibilité d'intégrer via les passerelles directement la 2e ou 3e année pour les étudiants en ré-orientation ou en poursuite d'études.

Modalités d'inscription

Formation initiale : candidature via e-Candidat pour les passerelles.

Reprises d'études ou VAE : voir le Centre de Formation Continue et par Alternance.

Droits d'inscription

Formation initiale : le coût de la formation est pris en charge par un financement public. Les étudiants s'acquittent uniquement des droits universitaires (les boursiers sont exonérés) et de la Contribution Vie Étudiante et de Campus.

Alternance : prise en charge par un employeur ; sauf la CVEC pour les apprentis.

Formation continue : voir le CFCA

Et après

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

Poursuites d'études

Masters, écoles d'ingénieurs, écoles spécialisées (multimédia, vidéo, web...), études à l'étranger.
Sortie possible au bout de 2 ans d'études avec l'obtention du diplôme DUT nouvelle formule (validation de 4 semestres) afin d'intégrer, dans le cadre de passerelles, d'autres formations.

Insertion professionnelle

Ce parcours prépare principalement aux métiers de web-designer, graphiste, motion-designer, réalisateur multimédia, directeur artistique, web/UI, réalisateur, game designer.
Les principaux débouchés se situent en agences de communication, en agences Web, en agences publicitaires, ou dans les services de communication des grandes entreprises.

Infos pratiques

Contacts

Scolarité IUT de Rouen

02 35 14 60 14
scolarite-iutrouen@univ-rouen.fr
rue Lavoisier
76821 Mont-Saint-Aignan Cedex

Secrétariat de département MMI

02 32 96 10 38
secretariat-mmi-iutrouen@univ-rouen.fr
24, cours Gambetta
76500 Elbeuf

Lieu(x)

Elbeuf

Campus

Campus d'Elbeuf

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

Programme

BUT Métiers du Multimédia et de l’Internet 1ère année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				9 crédits
Comprendre	UE				5 crédits
Portfolio	Matière				
R1.03 Ergonomie et Accessibilité	Matière				
R1.04 Culture Numérique	Matière				
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R1.09 Culture Artistique	Matière				
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière				
R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière				
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ1.01 Auditer une communication numérique	Matière				
Comprendre	UE				4 crédits
Portfolio	Matière				
R2.03 Ergonomie et accessibilité	Matière				
R2.04 Culture numérique	Matière				
R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière				
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ2.01 Explorer les usages du numérique	Matière				
Concevoir	Niveau de Compétence				10 crédits
Concevoir	UE				4 crédits
Portfolio	Matière				
R2.01 Anglais	Matière				
R2.02 LV2 Anglaiss renforcé	Matière				
R2.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière				
Concevoir	UE				4 crédits
Portfolio	Matière				
R101 Anglais	Matière				
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière				
R1.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière				
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ1.02 Concevoir une recommandation de communication	Matière				
Développer	Niveau de Compétence				14 crédits
Développer	UE				8 crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

Portfolio	Matière	
R2.11 Gestion de contenus	Matière	
R2.12 Intégration	Matière	
R2.13 Développement WEB	Matière	
R2.14 Système d'information	Matière	
R2.15 Hébergement	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.03 Concevoir un site web avec une source de données	Matière	
Développer	UE	7 crédits
Portfolio	Matière	
R1.11 Intégration	Matière	
R1.12 Développement Web	Matière	
R1.13 Hébergement	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.05 Produire un site Web	Matière	
Entreprendre	Niveau de Compétence	8 crédits
Entreprendre	UE	6 crédits
Portfolio	Matière	
R2.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R2.17 Gestion de projet	Matière	
R2.18 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière	
SAÉ2.04 Construire sa présence en ligne	Matière	
Entreprendre	UE	6 crédits
Portfolio	Matière	
R1.01 Anglais	Matière	
R1.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R1.06 Expression, communication et rhétorique	Matière	
R1.15 Gestion de projet	Matière	
R1.16 Economie, gestion et droit du numérique	Matière	
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière	
SAÉ1.06 Gérer un projet de communication numérique	Matière	
Exprimer	Niveau de Compétence	19 crédits
Exprimer	UE	8 crédits
Portfolio	Matière	
R2.01 Anglais	Matière	
R2.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R2.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R2.08 Production graphique	Matière	
R2.09 Culture Artistique	Matière	
R2.10 Production audio et vidéo	Matière	

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

R2.16 Représentation et traitement de l'information	Matière				
R2.19 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communicat	Matière				
Exprimer	UE				8 crédits
Portfolio	Matière				
R1.01 Anglais	Matière				
R1.07 Ecriture multimédia et narration	Matière				
R1.08 Production graphique	Matière				
R1.09 Culture artistique	Matière				
R1.10 Production audio et vidéo	Matière				
R1.14 Représentation et traitement de l'information	Matière				
R1.17 Projet Personnel et Professionnel	Matière				
SAÉ1.03 Produire les éléments d'une communication visuelle	Matière				
SAÉ1.04 Produire un contenu audio et vidéo	Matière				
Projet tutoré	UE				
Projet tutoré	Matière				

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique 2ème année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Comprendre	Niveau de Compétence				8 crédits
UE1 Comprendre	UE				4 crédits
R3.03 Design d'expérience	Matière				
R3.04 Culture numérique	Matière				
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R3.06 Référencement	Matière				
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière				
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière				
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière				
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière				
Portfolio	Matière				
UE1 Comprendre	UE				4 crédits
R4.03 Design d'expérience	Matière				
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Concevoir	Niveau de Compétence				8 crédits
UE2 Concevoir	UE				4 crédits
R3.03 Design d'expérience	Matière				
R3.04 Culture numérique	Matière				
R3.05 Stratégies de communication et marketing	Matière				
R3.06 Référencement	Matière				
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière				

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
Portfolio	Matière	
UE2 Concevoir	UE	4 crédits
R4.03 Design d'expérience	Matière	
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière	
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Exprimer	Niveau de Compétence	18 crédits
UE3 Exprimer	UE	8 crédits
R3.01 Anglais	Matière	
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière	
R3.08 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R3.09 Création et design interactif (UI)	Matière	
R3.10 Culture artistique	Matière	
R3.11 Audiovisuel et Motion design	Matière	
R3.15 Représentation et traitement de l'information	Matière	
R3.20 Compléments en création numérique	Matière	
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE3 Exprimer	UE	10 crédits
R4.Crea.01 Anglais	Matière	
R4. Crea.06 Culture artistique	Matière	
R4.Crea.07 Audiovisuel - Motion Design	Matière	
R4.Crea.08 Ecriture multimédia et narration	Matière	
R4.Crea.10 Compléments en création numérique	Matière	
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière	
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière	
Stage	Stage	
Portfolio	Matière	
Développer	Niveau de Compétence	13 crédits
UE4 Développer	UE	8 crédits
R3.12 Développement Front et Intégration	Matière	
R3.13 Gestion de contenus avancée et développement back	Matière	
R3.14 Déploiement de services	Matière	
R3.16 Gestion de projet	Matière	
R3.19 Compléments en développement	Matière	
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière	
SAÉ3.03 Concevoir des visualisations de données	Matière	
Portfolio	Matière	
UE4 Développer	UE	5 crédits
R4.Crea.05 Gestion de contenus spécialisée	Matière	

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

R4.Crea.09 Compléments en développement	Matière				
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Entreprendre	Niveau de Compétence				13 crédits
UE5 Entreprendre	UE				6 crédits
R3.01 Anglais	Matière				
R3.02 LV2 Anglais renforcé	Matière				
R3.07 Expression communication et rhétorique	Matière				
R3.16 Gestion de projet	Matière				
R3.17 Economie, gestion et droit du numérique	Matière				
R3.18 Projet Personnel et Professionel	Matière				
SAÉ3.01 Interface et parcours utilisateurs	Matière				
SAÉ3.02 Produire des contenus plurimédia	Matière				
Portfolio	Matière				
UE5 Entreprendre	UE				7 crédits
R4.Crea.01 Anglais	Matière				
R4.02 Economie, Gestion et Droit numérique	Matière				
R4.04 Expression, communication	Matière				
SAE4.Crea.01 Créer une campagne de communication visuelle	Matière				
SAE4.Crea.02 Produire du contenu multimédia	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
UE6 Projet tutoré d'enseignement	UE				
Projet tutoré d'enseignement	Matière				

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, Création Numérique 3ème année

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Exprimer	Niveau de Compétence				42 crédits
Exprimer	UE	75h	114h	111h	22 crédits
R5.01 Anglais	Matière		20h		
R5.Crea.05 Définir une direction artistique	Matière	9h	10h	21h	
R5.Crea.06 Création Numérique	Matière	25h	20h	30h	
R5.Crea.07 Ecriture multimédia et narration	Matière	25h	20h	30h	
R5.Crea.08 Conception, réalisation professionnalisante	Matière	10h	20h	30h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Crea.01	Matière	6h	24h		
Exprimer	UE	18h	27h	10h	20 crédits
R6.Crea.02 Création numérique interactive	Matière	18h	20h		
R6.Crea.03 Conception, réalisation professionnalisante	Matière			10h	
Stage	Stage				
Portfolio	Matière		7h		

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024

Entreprendre	Niveau de Compétence				18 crédits
Entreprendre	UE	13h	26h	11h	8 crédits
R5.01 Anglais	Matière				
R5.02 Management et assurance qualité	Matière	5h	5h	5h	
R5.03 Entrepreunariat	Matière	5h	5h	5h	
R5.04 Projet Personnel et Professionnel	Matière	3h	16h	1h	
Portfolio	Matière				
SAÉ5.Crea.01	Matière				
Entreprendre	UE	5h	10h		10 crédits
R6.01 Entrepreunariat	Matière	5h	10h		
R6.Crea.02 Création numérique interactive	Matière				
Stage	Stage				
Portfolio	Matière				
Projet tutoré d'enseignement	UE				
Projet tutoré d'enseignement	Matière				

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 juillet 2024