

SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

Licence STAPS Management du Sport

Licence STAPS



ECTS
180 crédits



Durée
3 années



Composante
UFR Sciences
et Techniques
des Activités
Physiques et
Sportives



Langue(s)
d'enseignement
Français

Présentation

La licence management du sport vise à doter l'étudiant des principaux repères concernant les enjeux du secteur du management du sport (grande distribution sportive, tourisme sportif, sport professionnel, sport loisir, ubérisation du sport, etc.).

De plus l'étudiant développera au cours de sa formation les compétences de bases nécessaires au développement des organisations sportives (marketing, communication, droit du sport, gestion de projet, comptabilité et finance, gestion des ressources humaines, anglais professionnel notamment).

Objectifs

La licence « Management du sport » permet d'allier une compétence managériale à la connaissance des APS. De ce fait, elle forme aux métiers liés à la direction de petites

structures ou à la participation à la direction d'organisations plus importantes dans les secteurs privés non marchands (associations sportives), privés marchands (commerce, agences événementielles sportives...) ou encore publics (collectivités). Une compétence marquée dans une APS est un atout.

Objectifs généraux

Le titulaire de la licence portant la mention ou spécialité « management du sport » relevant de la filière « sciences et techniques des activités physiques et sportives » est formé pour mener les activités suivantes :

Participer au développement des aspects stratégiques et décisionnels:

- il présente un projet aux responsables et/ou aux partenaires
- il négocie avec les partenaires les différents aspects du projet
- il assure la mise en place du programme d'action

Collaborer au sein d'une équipe

Intervenir sur les aspects juridiques et financiers :

- il participe aux modalités de recrutement des futurs collaborateurs et gère les contrats
- il assiste le ou les responsables dans la démarche de projet
- il fait la comptabilité de base, élabore le bilan et le compte de résultat

- Communiquer avec les médias et/ou les différents partenaires

Savoir-faire et compétences

Licence STAPS :

La totalité du volume commun pour les deux premières années de la licence STAPS correspond à 1018 heures d'enseignement (soit 101 crédits). Cette formation commune est pluridisciplinaire et permet à l'étudiant d'acquérir les compétences suivantes, et donc la carte professionnelle « Encadrement et animation auprès de tous publics des activités physiques ou sportives à un niveau d'initiation, d'entretien ou de loisir, à l'exclusion des pratiques compétitives. » contre rémunération :

- Culture technique et technologique de pratiques sportives ou activités motrices d'expression fixées en supplément au diplôme pour un minimum de 50 heures par domaine de pratique concerné.

- Connaissance et maîtrise des éléments de base au sein des champs scientifiques susceptibles d'être mobilisés (Sciences de la vie ; sciences humaines et sociales, sciences de l'intervention).

- Connaissance d'une langue vivante, des statistiques, de la technologie de l'information et des multimédia.

- Méthodologie de l'expression écrite et orale.

- Connaissance de plusieurs milieux d'exercice des activités à titre d'entretien ou de loisir.

- Mise en situation dans un milieu professionnel d'un minimum de 50 heures.

- Connaissance et maîtrise des textes réglementaires et institutionnels régissant l'exercice des activités concernées.

Spécialité management du sport :

Au-delà des compétences communes à l'ensemble des étudiants de la formation en sciences du sport, les étudiants inscrits dans la spécialité management du sport développeront les compétences spécifiques suivantes :

- Connaître le fonctionnement des structures associatives, des événements, les relations de ces derniers avec les pouvoirs publics et les partenaires privés.

- Savoir dresser un bilan et un compte d'exploitation, comprendre les principes et les montages juridiques rattachés à l'exploitation d'événements sportifs (sécurité, environnement, hygiène...).

- Connaître les bases de la communication (relations médias, relations aux partenaires et aux institutions...) et du marketing des événements. Il participe à des réseaux ou intègre des partenariats entre différents acteurs sportifs publics et privés.

- Posséder les connaissances en GRH lui permettant de collaborer au sein d'une équipe formée de personnels recrutés sur différentes formes contractuelles (bénévolat, CDD, CDI...).

- Maîtriser les bases du management de projet dans ses aspects généraux. Il est une ressource d'aide à la décision et commence à s'engager dans des réflexions stratégiques.

- Participer à la conception de programmes d'activité, d'équipements, d'événements sportifs. Il planifie l'organisation d'activités sportives et de loisirs en fonction des publics, d'environnements et d'objets particuliers.

- Utiliser et adapter des outils d'analyse (enquêtes, questionnaires) et d'intervention (conduite de projet) dans le domaine des activités sportives.

Organisation

Contrôle des connaissances


Les modalités d'évaluation sont celles du contrôle continu et/ou du contrôle ponctuel (terminal) pour l'obtention d'ECTS (crédits européens) à raison de 30 crédits par semestre ; la licence étant attribuée avec 180 crédits ou six semestres.


Chaque unité d'enseignement fait l'objet de contrôles (continu et/ou terminal), comptant chacun pour la note finale. Chaque unité d'enseignement est notée de 0 (note la plus basse) à 20 (note la plus haute) ; la note de 10 est suffisante pour la validation d'une unité d'enseignement.

Admission

Conditions d'admission

Baccalauréat ou équivalent (reprise d'études Validation des Acquis de l'Expérience (VAE) et Validation des Acquis Professionnels et Personnels (VAPP))

*  **Validation des Acquis de l'Expérience (VAE) : Obtenir un diplôme**



*  **Validation des Acquis Professionnels et Personnels (VAPP) : Reprendre des études**

Calendrier de l' UFR STAPS : Campagnes e-candidat des commissions VAE et VAPP de mars 2023 à septembre 2023. Les dates seront affichées sur le site de l' UFR STAPS

Modalités d'inscription

INSCRIPTIONS


L' inscription se déroule en 2 étapes:

1.  **Inscription administrative** sur le site de l'université
2.  **Inscription pédagogique** obligatoire à la suite de votre inscription administrative

PREINSCRIPTIONS

 - Accès en L2, L3 sur demande de Validation d'Etudes (VE)

 - Accès en Licence professionnelle GDOSL

 - Etudiant venant d'une autre université et souhaitant s'inscrire à l'UFR STAPS

Capacité d'accueil

Réunion d'accueil des L3 Management du sport : vendredi 2 septembre 2022 amphi 400 à 14h

Début des cours : Lundi 5 septembre 2022

Pré-requis obligatoires

Compétences attendues

- Disposer de compétences scientifiques
- Disposer de compétences en matière d'expression écrite afin de pouvoir argumenter un raisonnement
- Disposer de compétences sportives (théorie et pratique)

Ces compétences peuvent notamment être attestées par :

- la filière de baccalauréat choisie et les notes obtenues dans les matières scientifiques en première et terminale (5 semestres).
- les notes obtenues au baccalauréat de français, ainsi que dans les matières littéraires durant les années de lycée (français, philosophie, histoire, sciences économiques et sociales).
- de nombreuses manières - non cumulatives : notes d'EPS obtenues aux cours des 5 trimestres de première et terminale, participation régulière en UNSS (Union Nationale du Sport Scolaire) durant le lycée, activités sportives en club attestée par la production d'une licence fédérale, statut de sportif de haut-niveau...
- **Avoir eu un investissement associatif ou avoir assuré des responsabilités collectives**

Cet investissement et ces responsabilités peuvent notamment être attestés par la possession d'un BAFA ou de brevets fédéraux, par un travail d'animateur en club sportif ou par un engagement de secourisme ou pompier. **Extrait du Plan étudiants du Ministère de la recherche et de l'enseignement supérieur**

Et après

Poursuites d'études

Le titulaire du diplôme de Licence est susceptible d'intégrer les formations aux concours de la fonction publique (ESPE par exemple), et/ou de poursuivre vers un Master.

Cette formation est nécessaire pour envisager dans de bonnes conditions l'accès au Master spécialité « Management du Sport » proposé par l'UFR.

Ce Master comprend trois parcours :

- le parcours Management du sport professionnel forme les futurs cadres dans les secteurs du marketing et du management du sport.
- le parcours Management du sport loisir
- le parcours recherche

Insertion professionnelle

- Industrie et distribution d'articles de sport
- Tourisme et loisirs sportifs
- Clubs sportifs (amateurs & professionnels)
- Secteurs privés (Acteurs des DSP, sociétés événementielles, salles de remise en forme... création d'entreprise et petites structures)

- Fonction publique territoriale

Métiers

- Conseiller de vente,
- Responsables de manifestations sportives,
- Chef de projet événementiel,
- Assistant marketing sportif
- Assistant communication sportive
- Assistant de conseiller territorial dans le domaine du sport
- Assistant de manager

Infos pratiques

Lieu(x)

 Mont-Saint-Aignan

Campus

 Campus de Mont-Saint-Aignan

Programme

Organisation de la formation

La licence est constituée de 6 semestres consécutifs. Elle est organisée à partir du 4ème semestre en 4 parcours-type : Education-motricité, Entraînement Sportif, Management du Sport et Activités Physiques Adaptées et Santé. Ces parcours conduisent à la délivrance de la licence lors de l'obtention de 180 crédits européens (ECTS).

Licence STAPS 1ère année

Semestre 1 L1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Construire sa spécialité et maîtriser les fondamentaux	UE	6h	44h		6
spécialité sportive pratique et théorique	Matière	6h			
spécialité sportive pratique et théorique (1 choix parmi 15)	Choix		44h		
Activités Aquatiques et Sauvetage: natation course	Matière		44h		
APPN: Course d'orientation et escalade	Matière		44h		
Athlétisme	Matière		44h		
Badminton	Matière		44h		
Basket-ball	Matière		44h		
Danse	Matière		44h		
Football	Matière		44h		
Gymnastique	Matière		44h		
Hand-ball	Matière		44h		
Judo	Matière		44h		
Préparation physique	Matière		44h		
Rugby	Matière		44h		
Tennis	Matière		44h		
Tennis de Table	Matière		44h		
Volley-ball	Matière		44h		
UE2 Comprendre les APSA avec les sciences de la vie	UE	28h	20h		6
Anatomie et fonctions physiologiques	Matière	28h	20h		
UE3 Comprendre les APSA par les Sciences Sociales	UE	40h	10h		6
Approches historiques et anthropologiques des APSA	Matière	40h	10h		
UE4 Maîtriser des outils, connaître, comprendre les STAPS	UE	16h	34h		6
Anglais	Langue		10h		2
	Obligatoire				
Culture numérique	Matière		20h		2
Encadrement institutionnel du sport	Matière	8h	2h		1
Psychologie	Matière	8h	2h		1

UE5 Découvrir, vivre, comprendre une forme de pratique	UE	20h	30h		6
1 choix parmi :	Choix	20h	30h		
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Choix UE	50h			6
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Matière	50h			
Activités sportives et motricité (SUAPS) Eta. MSA	Choix UE	50h			6
Activités sportives et motricité (SUAPS)	Matière	50h			
(SHS) Approches internationales des systèmes éducatifs	Choix UE	50h			6
L'éducation dans le monde (SHS)	Matière	24h			3
L'éducation en Europe (SHS)	Matière	26h			3
Découvrir, vivre, comprendre une forme de pratique - MSA	Choix UE	20h	30h		6
Pratiques de performance et de bien-être (STAPS)	Matière	20h	30h		

Semestre 2 L1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Diversifier ses connaissances dans une spécialité	UE	8h	42h		6
spécialité sportive pratique et théorique	Matière	8h			
spécialité sportive pratique et théorique (1 choix sur 15)	Choix		42h		
Activités Aquatiques et Sauvetage: natation course	Matière		42h		
APPN: Course d'orientation et escalade	Matière		42h		
Athlétisme	Matière		42h		
Badminton	Matière		42h		
Basket-ball	Matière		42h		
Danse	Matière		42h		
Football	Matière		42h		
Gymnastique	Matière		42h		
Hand-ball	Matière		42h		
Judo	Matière		42h		
Préparation Physique	Matière		42h		
Rugby	Matière		42h		
Tennis	Matière		42h		
Tennis de Table	Matière		42h		
Volley-ball	Matière		42h		
UE2 Analyser les APSA avec les sciences de la vie	UE	30h	10h		6
Bases d'anatomie musculaire et physiologie nerveuse	Matière	30h	10h		
UE3 Analyser les APSA par les Sciences Sociales	UE	40h	10h		6
Approches sociales et historiques des APSA	Matière	40h	10h		
UE4 maîtriser des outils, connaître et analyser les STAPS	UE	18h	32h		6
Anglais	Langue		20h		2
	Obligatoire				
Développement Durable et responsabilité Sociétale	Matière	10h			1
Préparation à l'insertion professionnelle	Matière		10h		1,5
Psychologie	Matière	8h	2h		1,5
UE5 Découvrir, vivre, comprendre une forme de pratique	UE	20h	30h		6

1 choix parmi :	Choix	20h	30h	
Préparer séjour d'études et pro. ds contexte anglophone MSA	Choix UE	50h		6
Prépa séjour études et professionnel anglo	Matière	50h		
Préparer séjour d'études et pro. ds contexte hispanophon MSA	Choix UE	50h		6
Prépa séjour études et professionnel hispano	Matière	50h		
Découvrir, vivre, comprendre une forme de pratique - MSA	Choix UE	20h	30h	6
Pratiques ludiques et créatives (STAPS)	Matière	20h	30h	
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Choix UE	2h	30h	6
Activités physiques pour la santé et le bien-être (SUAPS)	Matière	2h	30h	
Activités sportives et motricité (SUAPS) Eta. MSA	Choix UE	2h	30h	6
Activités sportives et motricité (SUAPS)	Matière	2h	30h	

Licence STAPS 2ème année

Semestre 3 L2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Approfondir et animer une spécialité	UE	2h	48h		6
Pratique, théorie et PPG de spécialité	Matière	2h			
Pratique, théorie et PPG de spécialité (1 choix parmi 15)	Choix		48h		
Activites Aquatiques et Sauvetage: natation course	Matière		48h		
APPN: Course d'orientation et escalade	Matière		48h		
Athlétisme	Matière		48h		
Badminton	Matière		48h		
Basket-ball	Matière		48h		
Danse	Matière		48h		
Football	Matière		48h		
Gymnastique	Matière		48h		
Hand-ball	Matière		48h		
Judo	Matière		48h		
Préparation Physique	Matière		48h		
Rugby	Matière		48h		
Tennis	Matière		48h		
Tennis de Table	Matière		48h		
Volley-ball	Matière		48h		
UE2 analyser,expliquer les APSA avec les sciences de la vie	UE	38h	12h		6
Sciences appliquées à l'exercice	Matière	38h	12h		
UE3 expliquer les APSA par les sciences sociales	UE	42h	8h		6
Histoire et sociologie des loisirs sportifs	Matière	42h	8h		
UE4 mobiliser des outils et savoirs/des formes de pratiques	UE		50h		6
Anglais	Langue		16h		2
	Obligatoire				
Polyvalences "performatives"	Matière		34h		4
UE5 comprendre les secteurs d'intervention en STAPS	UE	40h	10h		6

Connaissances dans les secteurs d'interventions

Matière 40h 10h

Semestre 4 L2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 analyser-mobiliser outils/savoirs /champ professionnel	UE	46,5h	3,5h		6
1 choix sur 4	Choix	46,5h	3,5h		
analyser/mobiliser des outils et savoirs: champ du MDS	Choix UE	50h			
analyser/mobiliser des outils et savoirs: champ du MDS	Matière	50h			
analyser/mobiliser des outils et savoirs:champ de l'EM	Choix UE	46h	4h		
analyser/mobiliser des outils et savoirs:champ de l'EM	Matière	46h	4h		
analyser/mobiliser des outils et savoirs:champ de l'ES	Choix UE	40h	10h		
analyser/mobiliser des outils et savoirs:champ de l'ES	Matière	40h	10h		
analyser/mobiliser des outils-savoirs: champ des APAS	Choix UE	50h			
analyser/mobiliser des outils-savoirs: champ des APAS	Matière	50h			
UE2 Situer une expérience dans un champ professionnel	UE		50h		6
1 choix sur 4 (identique UE1)	Choix		50h		
Situer une expérience: champ professionnel de l'EM	Choix UE		50h		
Situer une expérience: champ professionnel de l'EM	Matière		50h		
Situer une expérience: champ professionnel de l'ES	Choix UE		50h		
Situer une expérience: champ professionnel de l'ES	Matière		50h		
Situer une expérience: champ professionnel des APAS	Choix UE		50h		
Situer une expérience: champ professionnel des APAS	Matière		50h		
Situer une expérience: champ professionnel du MDS	Choix UE		50h		
Situer une expérience: champ professionnel du MDS	Matière		50h		
UE3 identifier une expérience dans un champ professionnel	UE	45,5h	4,5h		6
1 choix sur 4 (identique UE1)	Choix	45,5h	4,5h		
identifier une expérience: champ professionnel de l'ES	Choix UE	44h	6h		
identifier une expérience: champ professionnel de l'ES	Matière	44h	6h		
identifier une expérience:champ professionnel APAS	Choix UE	48h	2h		
identifier une expérience:champ professionnel APAS	Matière	48h	2h		
identifier une expérience:champ professionnel de l'EM	Choix UE	42h	8h		
identifier une expérience:champ professionnel de l'EM	Matière	42h	8h		
identifier une expérience:champ professionnel du MDS	Choix UE	48h	2h		
identifier une expérience:champ professionnel du MDS	Matière	48h	2h		
UE4 Analyser/mobiliser des savoirs/un champ professionnel	UE		48h		6
Anglais	Langue		20h		2
	Obligatoire				
Culture numérique	Matière		8h		1
1 choix sur 4 (différent UE1)	Choix		20h		3
Pratique Mineure APAS	Matière		20h		3
Pratique Mineure EM	Matière		20h		3
Pratique Mineure ES	Matière		20h		3
Pratique Mineure MDS	Matière		20h		3

UE5 Maitriser et encadrer une APSA face à un public	UE	50h	6
stage facultatif	Stage		
Théorie et pratique de spécialité (1 choix parmi 15)	Choix	50h	
Activites Aquatiques et Sauvetage: natation course	Matière	50h	
APPN: Course d'orientation et escalade	Matière	50h	
Athlétisme	Matière	50h	
Badminton	Matière	50h	
Basket-ball	Matière	50h	
Danse	Matière	50h	
Football	Matière	50h	
Gymnastique	Matière	50h	
Hand-ball	Matière	50h	
Judo	Matière	50h	
Préparation Physique	Matière	50h	
Rugby	Matière	50h	
Tennis	Matière	50h	
Tennis de Table	Matière	50h	
Volley-ball	Matière	50h	

Licence STAPS Management du Sport 3ème année

Semestre 5 L3 MS

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Concevoir un projet professionnel	UE	12h	38h		6
gestion de projet professionnels	Matière	12h	38h		
UE2 Se positionner au sein d'un champ professionnel sportif	UE	50h			6
Analyse de l'écosystème du sport	Matière	50h			
UE3 Intervenir/adapter une spécialité à différents publics	UE		50h		6
Pratique fitness-bien être	Matière		10h		
Spécialité Pratique et théorique (1 choix sur 15)	Choix		40h		
Activites Aquatiques et Sauvetage: natation course	Matière		40h		
APPN: Course d'orientation et escalade	Matière		40h		
Athlétisme	Matière		40h		
Badminton	Matière		40h		
Basket-ball	Matière		40h		
Danse	Matière		40h		
Football	Matière		40h		
Gymnastique	Matière		40h		
Hand-ball	Matière		40h		
Judo	Matière		40h		
Préparation Physique	Matière		40h		
Rugby	Matière		40h		
Tennis	Matière		40h		

Tennis de Table	Matière	40h		
Volley-ball	Matière	40h		
UE4 Maîtriser les outils linguistiques et numériques	UE	22h	28h	6
Culture informatique et numérique	Matière	6h	12h	2
Digitalisation et gamification du sport	Matière	16h		2
Sport management: Business Skills	Langue		16h	2
	Obligatoire			
UE5 Développer et planifier un projet sportif	UE	32h	18h	6
Outils comptables, marketing et communicationnels	Matière	32h	18h	

Semestre 6 L3 MS

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 Développer et coordonner une structure sportive	UE	16h	34h		6
Outils de gestion financière et commerciale	Matière	16h	34h		
UE2 Analyser les espaces du sport	UE	50h			6
Acteurs, espaces et finalités du sport	Matière	50h			
UE3 Planifier des interventions dans une spécialité	UE		50h		6
Pratique Aqua-fitness	Matière		10h		
Spécialité Pratique et théorique (1 choix parmi 15)	Choix		40h		
Activités Aquatiques et Sauvetage: natation course	Matière		40h		
APPN: Course d'orientation et escalade	Matière		40h		
Athlétisme	Matière		40h		
Badminton	Matière		40h		
Basket-ball	Matière		40h		
Danse	Matière		40h		
Football	Matière		40h		
Gymnastique	Matière		40h		
Hand-ball	Matière		40h		
Judo	Matière		40h		
Préparation Physique	Matière		40h		
Rugby	Matière		40h		
Tennis	Matière		40h		
Tennis de Table	Matière		40h		
Volley-ball	Matière		40h		
UE4 Optimiser et communiquer un projet	UE		50h		6
Gestion de projets	Matière		14h		1
Polyvalences outdoor	Matière		18h		2
Projet tutoré sportif	Projet				1
	Tutoré				
Sport Management: Communication Skills	Langue		18h		2
	Obligatoire				
UE5 Agir en professionnel responsable	UE		20h		6

Analyse professionnelle liée au stage
Stage

Matière
Stage

20h

6